

Natuurcompensatie.

Met enige regelmaat geven gemeenten vergunningen af, waarin de plicht tot natuurcompensatie is opgenomen.

Activiteiten die een schadelijke invloed hebben op natuur en/of landschap kunnen uitgevoerd worden op voorwaarde dat deze schade ergens wordt gecompenseerd.

Zo ook in de gemeente Cuijk.

In de werkgroep Natuur en Milieu in de gemeente Cuijk is door ons de vraag gesteld in hoeverre er wordt gecontroleerd of deze compensatie ook daadwerkelijk wordt uitgevoerd en zo niet, of er gehandhaafd wordt.

Tot onze verbazing was het antwoord dat de gemeente niet actief registreert hoe, wanneer en waar de compensatie moet plaatsvinden en dus ook niet handhaaft. Dit leidt niet alleen tot verlies voor natuur en landschap, maar tast ook de geloofwaardigheid van de overheid aan. Het wekt op zijn minst de indruk dat je het met de voorschriften niet zo nauw hoeft te nemen.

Na lang aandringen (bijna bedelen) erkent de gemeente dat zij in gebreke blijft en heeft nu een overzicht gemaakt van te controleren situatie's. Zonder registratie is uiteraard handhaving onmogelijk.

In een overleg met wethouder Stoffels zijn inmiddels de volgende afspraken gemaakt:

- Bij nieuw af te geven vergunningen wordt een bankgarantie gevraagd ,minimaal ter hoogte van de kosten van de natuurcompensatie. Geen bankgarantie, geen vergunning
- In januari wordt voor minimaal 2 concrete situatie's een controle- en evt. handhavingstraject ingezet. Daar moet een voorbeeldfunctie van uitgaan.
- In 2020 worden alle andere gevallen gecontroleerd en zo nodig gehandhaaft,
- iedereen die een vergunning met natuurcompensatie bezit, krijgt een brief dat bovengenoemd traject wordt ingezet.

Het blijkt maar eens weer hoe nodig het is dat wij alert blijven als het om natuur en landschap gaat en dat wij tekortkomingen blijven signaleren en melden, ook al is daar vaak een lange adem voor nodig.

Wethouder Stoffels gaf aan dat wij op dit dossier de gemeente hebben wakker geschud en hij kan er op rekenen dat wij ze ook wakker zullen houden.